

archipin  
Excitement in Learning

“배움의 즐거움을 만듭니다.”



아키피인은 gamification + AI 기술력을 바탕으로  
배움의 즐거움을 실현하는 에듀테크 기업입니다.

The background is a stylized, low-poly illustration of a forest scene. It features several trees with large, rounded canopies in shades of brown, orange, and yellow. In the foreground, there's a campsite with a white tent, wooden crates, and a person sitting on a log. Another person is standing nearby. The overall style is soft and artistic, with a muted color palette.

# INDEX

## Part 1. archipin

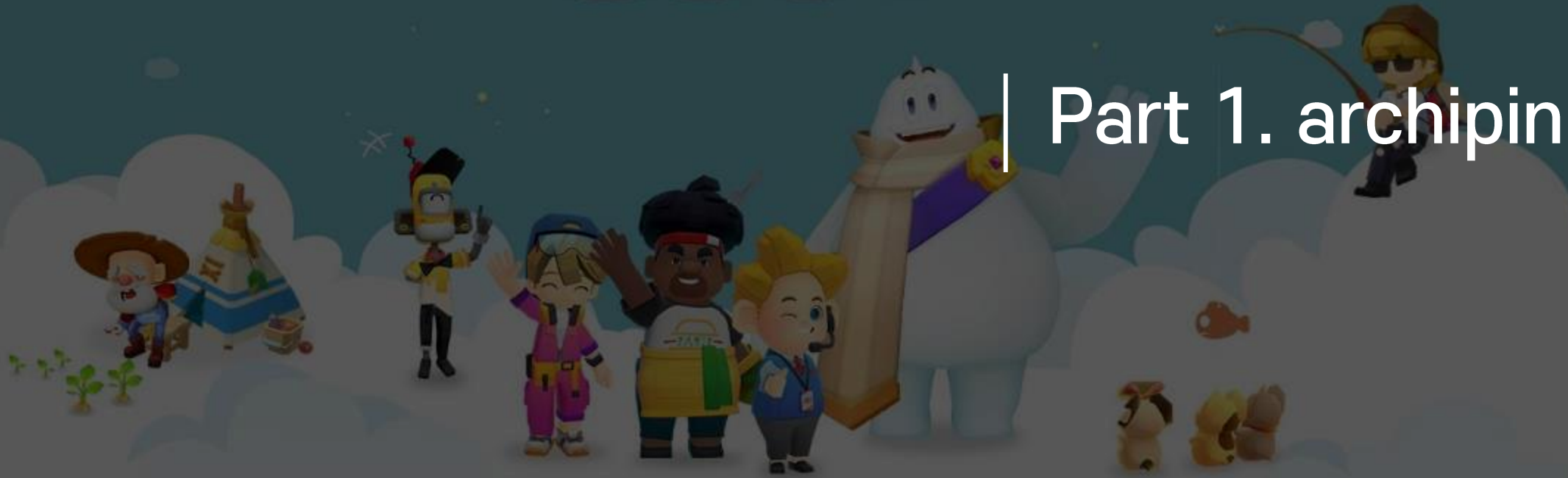
- Core values
- R&D History
- Company History

## Part 2. PRODUCT

- Background
- Hello Ludi
- Partnership Model

# Hello Lualaba

| Part 1. archipin



# Core Values

## 독보적 경험으로 찾아낸 '밸런스'

게임 메커니즘과 학습 커리큘럼의 본질적 기능을 지키며 서로 강화하기 위한 융합 기술



EDUCATION

상황과 맥락 속에서  
체득하고 체화하는  
자기주도기반  
영어학습 기획



GAME

학습의 지속적 흥미와  
몰입을 이끄는  
Gamification



TECHNOLOGY

A.I. + 가상환경기술  
풍부한 상호작용 기반의  
가상 환경 내에서  
무한대의 자연어를 인식하고  
대화를 이끌어주는 기술

# Core Values

## 독보적 경험으로 찾아낸 '밸런스'

게임과 교육 양 극단의 결합에 대한 가장 풍부한 이해와 경험을 갖춘 전문가 집단, 시장의 니즈를 충족하는 전략



EDUCATION

콘텐츠 담당이사  
전지현

- Kidaptive Asia, Learning team 팀장
- 청담러닝, ESL연구소 부장
- 호두잉글리시 커리큘럼 총괄
- University of Pittsburgh, BA. Film Studies / Marketing



GAME

대표이사 & PD  
지도현

- Kidaptive, Global Head of Product 겸 한국법인 대표
- NCSOFT, 호두잉글리시 총괄 PD
- Carnegie Mellon University, BS. Computer Science / MS. CAE



TECHNOLOGY

기술담당이사  
정기석

- 한빛소프트, 윈디소프트, 누리엔 등 팀장, 실장, 본부장
- 3DO (San Francisco), Programmer
- George Washington University, MS. Computer Science

# R&D History

## ‘게임 기반 학습 프로그램 (Game-based Learning)’ 시장 개척 및 리딩

호두잉글리시의 핵심멤버들이 엔씨소프트, 키드애플티브를 거쳐 아키피 설립



NC소프트

2009-2015



2016~



### 잉글리시핀 & 스피킹버스 출시

가상 여행 환경 속에서 익히는 시뮬레이션 영어회화 앱

#게임기반학습

#딥러닝

#자연어처리

#모바일

#윤선생영어

#커리큘럼탐재\_성공

#B2B



2018~



### 헬로루디 개발

혁신적 음성 인식 기술 개선, 영어 환경 속 AI 원어민 친구들

#게임기반학습

#모바일

#3D몰입학습

#살아있는대화

#딥러닝

#자연어처리

#AI챗봇

#Adaptive\_Learning



### 호두잉글리시 개발 총괄

제작비 300억 투입 초등영어 말하기 학습 프로그램

#게임기반학습

#3D몰입학습

#정답러닝

#언어능력향상

#가능성

#뇌활성화반응검사

### 개발 현황 및 계획

2018  
개발 착수

2021.6  
CBT1 ver.

2021.12  
CBT2 ver.

2022.9  
OBT ver.

2022.12  
상용화

### 21.11 현재 기반 시스템 구현 및 CBT1 완료

- \_대화 중심의 사이클
- \_맞춤 커리큘럼 시스템
- \_사용자 F.G.I 진행 중

# Company History



2016-2017

- (주)아키피ن 설립
- 엔젤투자 유치
- 영어회화 학습 앱 '잉글리시핀' 개발 (한국 콘텐츠 진흥원 제작지원 선정)
- 벤처 기업 등록

2018-2019

- 차세대 영어 콘텐츠 개발 계약 (스마일게이트)
- (주)아키피ن 부설연구소 설립
- '잉글리시핀' 공급 계약 (삼성 멀티캠퍼스)
- '스피킹버스' 개발 및 공급 (윤선생영어)
- 스마일게이트 seed 투자 유치
- '스피킹버스' 앱 키즈폰 탑재 (SKT ZEM)

2020-2021

- 시리즈A 투자 유치
- '잉글리시핀' 사업 협력 계약 (웅진컴퍼스)
- 신규 초등 영어회화 학습 앱 '헬로루디' 개발
- '헬로제플린 (헬로루디스핀오프)' 개발 (한국콘텐츠진흥원 제작지원선정)



# Hello Luoli

## | Part 2. PRODUCT



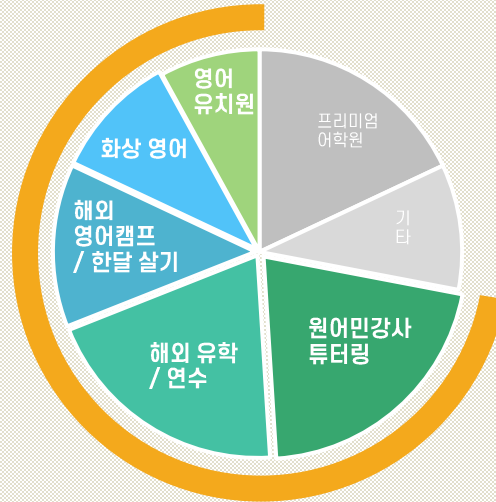
# Background

## 시대의 변화에 따른 학부모의 요구와 기대

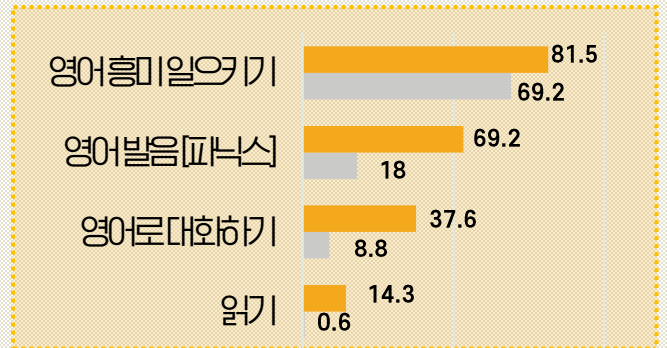
### 영어 학습에 대한 니즈 변화

1. 원어민과의 체험 기반 학습 선호
2. 리스닝/스피킹 학습 니즈 증가
3. 1:1 맞춤형 학습 요구
4. 체험 중심의 몰입형 학습 선호

### 학부모 72% 선망 학습, '영어 환경 (ESL)과 원어민'



### 영어 학습에서 중시하는 '흥미'



비용, 부작용 우려 등  
니즈 충족에 **현실적 제약** 존재

# Background

교육의 한계를 넘어, 헬로루디

## 학부모 니즈 충족 방안

### ‘원어민 선생님 고용’

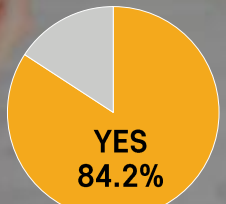
강의실 수업만 가능  
원어민 선생님 관리와 학습의 질 관리 어려움  
학습자 1:1 관리 어려움  
고비용

VS

### ‘헬로루디’

영어 환경 체험 (몰입 학습, 발화 최대화)  
1:1 개인화된 맞춤형 학습  
강력한 학습 동기 부여  
합리적 비용  
흥미로운 게이미피케이션

내일도 플레이 하고 싶나요?



\*2021.04~05 FGI 결과 보고서

Game-based Learning 전문가 아키텍트의 13년 노하우를 담은 체험형 영어 학습



# “우리 아이의 첫 원어민 친구들”

재미있는 영어(ESL) 체험 환경

AI 원어민과의 대화

아이에게 꼭 맞는 커리큘럼





# Hello Ludi\_Introduction

**Cycle:** 헬로루디의 전반적 학습 흐름 (22년 3월 버전)

<https://youtu.be/nwJ5s56IJVc>



# Hello Ludi\_Introduction

**대화:** 21년 4월 말~ 5월 초 진행한 FGT 영상 중 대화 부분

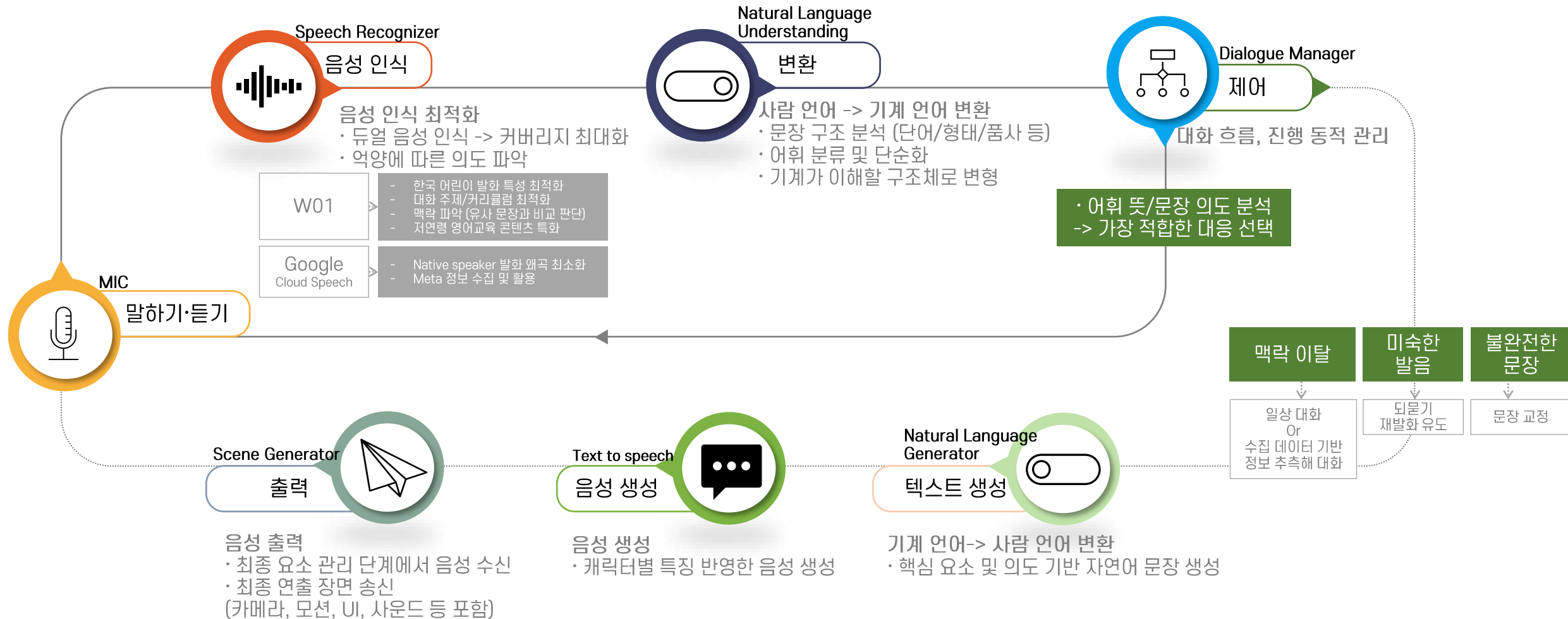
<https://youtu.be/DJz8BD8ta3k>



# Hello Ludi\_Key Point

## 헬로루디 대화 시스템

어린이 음성 인식 최적화 및 자연어 인식 기술을 기반으로 대화 흐름을 이끌어가는 헬로루디 대화 시스템



# Hello Ludi\_Key Point

## 친절한 원어민 AI 선생님의 1:1 학습 코칭

대화의 맥락으로 아이의 의도를 파악하고 이해, **올바른 문장으로 교정**해주는 원어민 AI 선생님



제대로 된 문장 완성

Oh, you wanted to say...



원어민 발음 안내

Hm... do you mean...

주어진 상황에서 수집한 정보를 토대로 **대화 진행 및 교정**



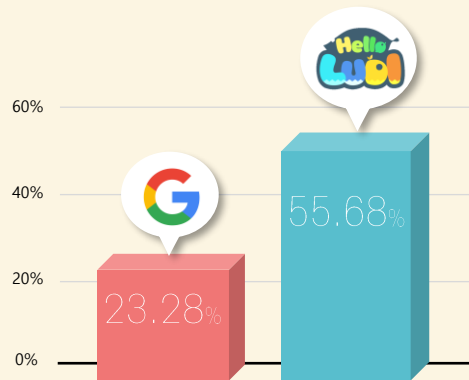
# Hello Ludi\_Key Point

## 말을 잘 이해하는 원어민 AI 친구들과의 살아있는 대화

기계적 말하기가 아닌, 환경과 맥락 속에서 대화하며 스스로 문장을 만들어 발화 유도, 대화 맥락에 적합한 다양한 표현 이해

학습자에 최적화된  
음성 인식 기술

구글 대비 2배 이상 높은  
음성 인식률

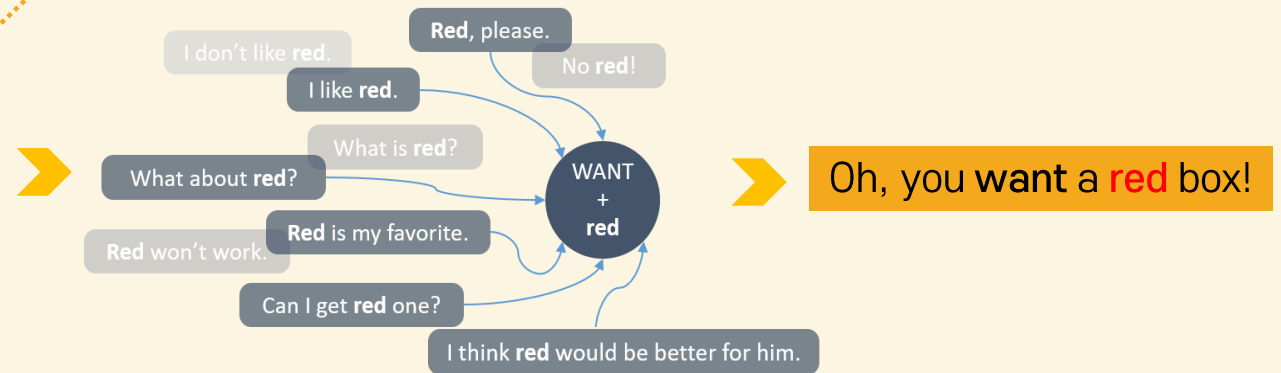


딥러닝 기반 문장 분석을 통한 98%의 자연어 인식

대화의 흐름에 따라 자유롭게 생각하고 표현



So... What color do you want?



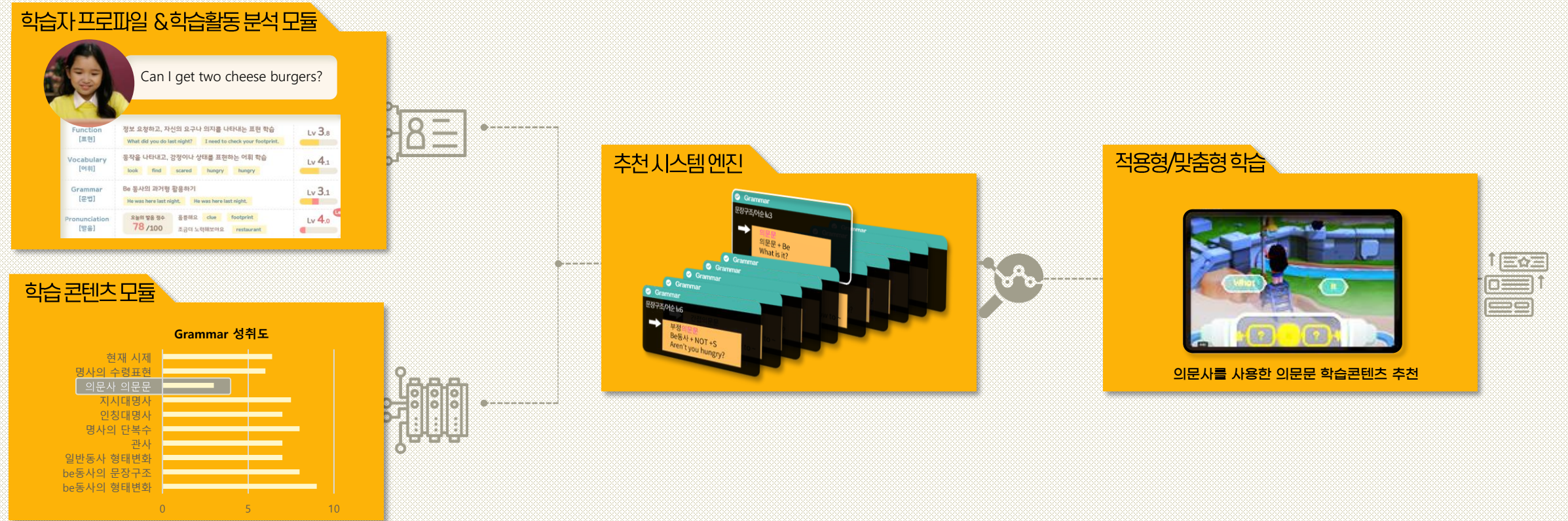
# Hello Ludi\_Key Point

## 데이터 기반 1:1 맞춤 커리큘럼

초등 3학년~ 중등1학년 총 10개 레벨 구성 (총 2년 커리큘럼\*)

Adaptive 커리큘럼 기술로 어휘력/표현력/문장 구성력/발음의 세밀한 측정, 균형잡힌 학습이 될 수 있도록 맞춤 커리큘럼 제공

### [헬로루디 Adaptive Curriculum 모델]







# Hello Ludi\_Key Point

## 매일매일 영어로 즐기는 새로운 탐험

지루할 틈 없는 가상 현실의 짝 찬 커리큘럼!

AI 원어민 친구들과 끊임없이 대화하고, 스스로 마을을 성장시키며 경험하는 몰입 학습

음수대/가로등 수리  
곤충잡기, 낚시 등  
영어로 즐기는 다양한  
#ACTIVITY



다양한 동물들과의  
#미니게임



# Hello Ludi\_Key Point

## 매일매일 영어로 즐기는 새로운 탐험

지루할 틈 없는 가상 현실의 짝 찬 커리큘럼!

AI 원어민 친구들과 끊임없이 대화하고, 스스로 마을을 성장시키며 경험하는 몰입 학습

1,920개의  
흥미진진한 에피소드  
#몰입학습

7개의 게임으로  
단어, 표현 학습  
#제플린게임





# Hello Ludi\_Key Point

## 매일매일 영어로 즐기는 새로운 탐험

지루할 틈 없는 가상 현실의 짝 찬 커리큘럼!

AI 원어민 친구들과 끊임없이 대화하고, 스스로 마을을 성장시키며 경험하는 몰입 학습



영어로 경험하는  
**#직업 체험**  
(Restaurant/Business/Detective/Doctor/Broadcasting)



영어로 배우는  
다양한 교과 학습  
**#몬스터 헌팅**



# Hello Ludi\_TestMonial

## 매일매일 영어로 즐기는 새로운 탐험

2021. 08 1차 CBT 체험단 생생 리얼 후기



### 잘 들어주는 원어민 친구

- ✓ 답변 예시 없이도 본인의 대답으로도 진행이 되니 더 집중해서 듣고 말해요.
- ✓ 따라만 하는게 아니라 스스로 문장을 만들어 대화하니 아웃풋이 금방 나올 것 같은 기대감이 생겨요.
- ✓ 실제 원어민 친구와 이야기하듯 듣고 말하기 하는게 볼수록 신기하네요.



### 잘 알려주는 원어민 선생님

- ✓ 캐릭터가 친절히 문장을 교정해주니까 마음을 열고 쉽게 받아들여요.
- ✓ 상황 속에서 올바른 표현을 배우니까 오래 기억할 것 같아요.
- ✓ 아이 수준에 맞게 대화를 이끌어주니 거부감없이 즐겁게 할 수 있어요.



### 신나는 영어 환경

- ✓ 학습을 마치고도, 에피소드가 너무 재밌었다며 또 하고 싶다고 해요. 아이가 흥미를 잃지 않아서 좋아요.
- ✓ 레스토랑 미션을 정말 즐겁게 했어요. 다양한 상황을 자연스럽게 영어로 체험할 수 있는 것 같아요.
- ✓ 외우기 지루한 단어들을 게임으로 반복 학습하니 재밌게 해요.

# Hello Ludi\_Special construct

## 1. 모듈형 콘텐츠의 자유로운 조합

4개 영역의 학습 콘텐츠는 단계별 카테고리 모듈화되어 필요한 학습 구성으로 조합 가능

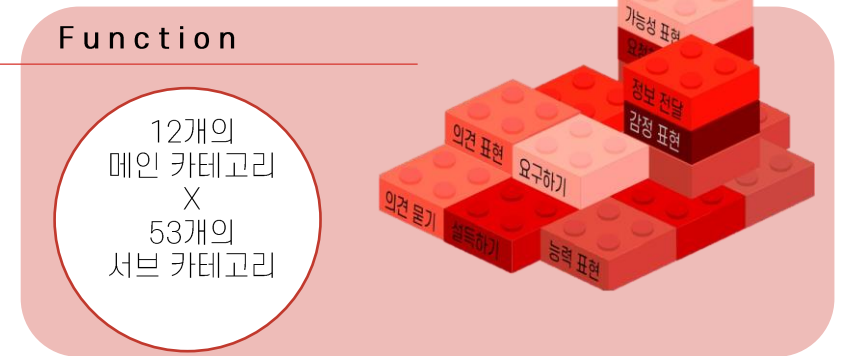


**Vocabulary**

27개의 메인 카테고리  
X  
64개의 서브 카테고리

animals, jobs, clothes, eating, describe, action

The Vocabulary module is represented by a purple rounded rectangle. On the left, there is a stack of purple and light purple LEGO bricks with labels: 'animals', 'jobs', 'clothes', 'eating', 'describe', and 'action'. On the right, a white circle contains the text '27개의 메인 카테고리 X 64개의 서브 카테고리'. The word 'Vocabulary' is written in white on the purple background.

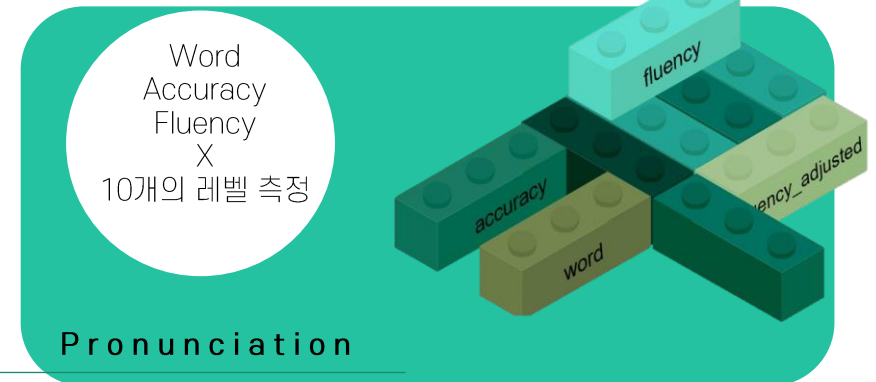


**Function**

12개의 메인 카테고리  
X  
53개의 서브 카테고리

가능성 표현, 정보 전달, 감정 표현, 의견 표현, 요구하기, 의견 물기, 설득하기, 능력 표현

The Function module is represented by a red rounded rectangle. On the right, there is a stack of red and light red LEGO bricks with labels: '가능성 표현', '정보 전달', '감정 표현', '의견 표현', '요구하기', '의견 물기', '설득하기', and '능력 표현'. On the left, a white circle contains the text '12개의 메인 카테고리 X 53개의 서브 카테고리'. The word 'Function' is written in white on the red background.



**Pronunciation**

Word Accuracy Fluency  
X  
10개의 레벨 측정

fluency, accuracy, word, ency\_adjusted

The Pronunciation module is represented by a teal rounded rectangle. On the right, there is a stack of teal and light teal LEGO bricks with labels: 'fluency', 'accuracy', 'word', and 'ency\_adjusted'. On the left, a white circle contains the text 'Word Accuracy Fluency X 10개의 레벨 측정'. The word 'Pronunciation' is written in white on the teal background.



**Grammar**

13개의 메인 카테고리  
X  
47개의 서브 카테고리

Be 동사, 동명사와 to부정사, 특수구문, 시제, 명사

The Grammar module is represented by a yellow rounded rectangle. On the left, there is a stack of yellow and light yellow LEGO bricks with labels: 'Be 동사', '동명사와 to부정사', '특수구문', '시제', and '명사'. On the right, a white circle contains the text '13개의 메인 카테고리 X 47개의 서브 카테고리'. The word 'Grammar' is written in white on the yellow background.

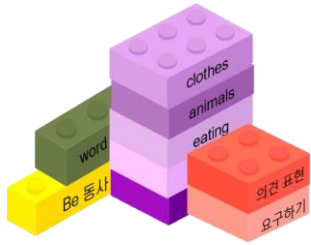


# Partnership Model

## Customization (다양한 버전 맞춤 제작 용이)

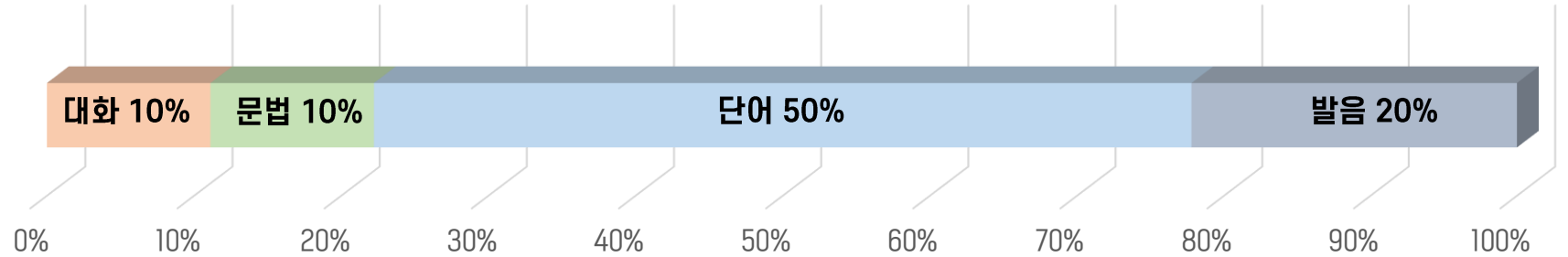
맞춤형 스피킹 프로그램 제작 케이스, 헬로루디의 4가지 학습영역을 원하는 비율로 조합

### 영역별 학습 비율 맞춤 설정



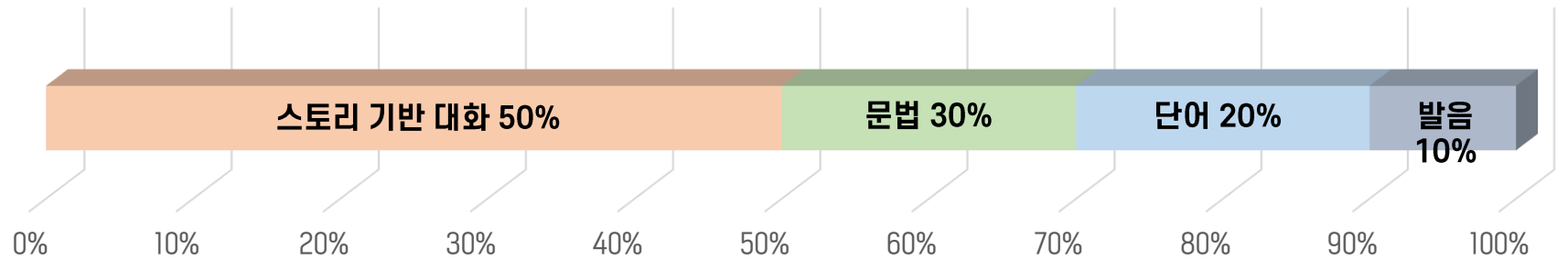
#### 단어 중심형 학습 모델

학습자 연령: 6-7세  
학습 시간 20분



#### 몰입형 학습 모델

학습자 연령: 8-10세  
학습 시간 40분



# Partnership Model

## Customization (다양한 버전 맞춤 제작 용이)

헬로루디의 10단계의 레벨 중, 보유 학생의 수준에 맞는 레벨만을 선택한 스피킹 프로그램 제작

### 레벨 취사선택 가능

한국교육과정	CEFR	GSE	LUDI 레벨
초등 3학년	PreA1	12-14	1
초등 3학년	PreA1	15-18	2
초등 3 - 4학년	PreA1	19-21	3
초등 4학년	A1	22-24	4
초등 4 - 5학년	A1	25-27	5
초등 5학년	A1	28-30	6
초등 5 - 6학년	A2	31-33	7
초등 6학년	A2	34-36	8
초등 6학년 - 중등 1학년	A2	37-39	9
중등 1학년	A2	40-42	10

Ref.) 헬로루디 스피노프  
<헬로 제플린>



**‘헬로루디’ 중 ‘제플린 미니게임 (7가지)’ 및 간단한 대화를 취사선택**

클라이언트: SK Broadband

학습자 연령: 6-7세

학습 영역: 레벨 1,2 수준의 단어 중심 학습

# Hello Ludi\_ Special construct

## 2. 장면 연출의 반자동화 시스템

캐릭터의 모션 반자동화 구축으로 **텍스트 콘텐츠 교체가 용이**하며 최소 비용으로 콘텐츠 탑재 가능



LUNA:  
I love it.  
It's the best workshop!

Step1.

Script

헬로루디 캐릭터 설정 및  
발화 스크립트 구성



각 캐릭터별  
고유의 억양과 어투 반영

Step2.

Audio

TTS 기술로  
자연스러운 음성 생성



#만족 #눈치보기 #만들기 #자신  
#일어나기 #응원 #숫자세기 #거부하기  
#의문 #박수 #고민 #곤란

Step3.

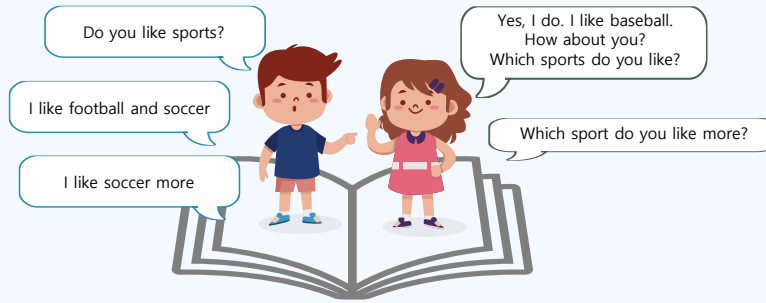
Motion

대화에 적합한 캐릭터 모션  
맵핑

# Partnership Model

## New-Ludi (콘텐츠 탑재 제휴서비스)

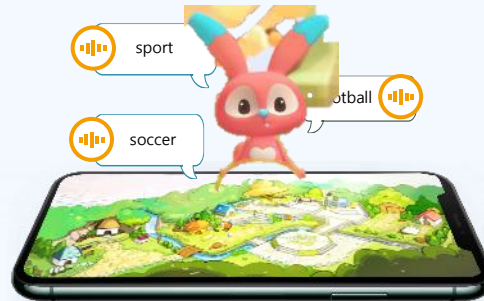
헬로루디 맞춤형 제작으로, 보유 콘텐츠를 헬로루디 전영역에 탑재하여 100% 연계된 온라인 학습을 제공하는 방안



### 1. 대화 학습



### 2. 단어 반복 학습



### 3. 문법 학습



### 4. 발음 학습



archipin  
Excitement in Learning